[메뉴 – 접수원]

- 첫 게임 시작

- 접수실 화면

접수원 : “안녕하세요! 여기는 문제를 해결해 주는 모험가 길드입니다.”

접수원 : “앗! 소개가 늦었네요. 저는 문제를 받고 퀘스트를 접수해주는 접수원 입니다.”

접수원 : “저를 클릭해서 퀘스트 접수를 받아 보시겠어요?”

(접수원 클릭)

- 퀘스트 화면

접수원 : “여기는 퀘스트를 접수받고 원하시는 캐릭터를 선택하여

출발하실수 있습니다.”

접수원 : “아직 캐릭터가 없으셔서 퀘스트가 없네요!”

접수원 : “초록색 라벨을 눌러 주시겠나요?”

(초록색 라벨 클릭)

접수원 : “여기서는 캐릭터들의 각 스토리를 즐길 수 있으며

캐릭터의 스토리를 클리어시 퀘스트를 받을 수가 있습니다.”

접수원 : “원하시는 캐릭터를 선택해 주시겠어요?”

(선택)

접수원 : “새로운 친구가 생기셨군요”

접수원 : “그럼 시작 버튼을 클릭하고 재밌는 모험이 되시길 바랍니다.”

(시작버튼 클릭)

- 퀘스트 첫 클리어

접수원 : “무사히 모험을 마치셨군요! 이제 캐릭터들의 스토리에 따른

각 퀘스트를 접수 받으실 수 있습니다. 저를 클릭해 퀘스트를 보시겠어요?”

(접수원 클릭)

접수원 : “퀘스트는 항목이 3개이며 일반 퀘스트와 일일 퀘스트가 랜덤으로

등장해요. 일일 퀘스트는 하루에 한번만 등장하며

일반 퀘스트는 랜덤으로 계속 등장합니다.”

접수원 : “만약 퀘스트 선택 시 퀘스트 목록은 다시 랜덤으로 초기화되며

퀘스트 실패시 퀘스트 라이프가 감소해 0이 될경우

그날은 퀘스트를 받을 수가 없으니 주의 해주세요!”

잡담

-접수실 화면

접수원 : “날씨가 너무 좋네요~ 아~ 이런날 산책 해야되는데...”

접수원 : “오신것을 환영해요.”

접수원 : “대기실에 여러분들의 친구들이 기다리고 있어요!”

접수원 : “여러분이 나가셔도 전 항상 기다리고 있답니다. :)”

접수원 : “제 번호요? 미안해요 이 세계에는 핸드폰이 없네요...”

접수원 : “챌린지 퀘스트를 도전하여 새로운 동료를 만나보세요”

“”

“”